# CSÍKI „MESÉS” ALKOTÓPÁLYÁZAT – RÉSZVÉTELI ÉS JÁTÉKSZABÁLYZAT

*Karácsonyi Csíki Chips kampány | Facebook alkotópályázat | 2026*

**Hatályos:** 2026. október 29.

## 1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE ÉS LEBONYOLÍTÓJA

1.1. A „Mesés alkotópályázat” elnevezésű nyereményjáték (a továbbiakban: Játék) szervezője és lebonyolítója az **S.C. PITYÓKA GYÁR S.R.L.** (székhely: Csíkszentsimon falu, Csíkszentsimon község, Csíki Sör utca 575. szám, 1. emelet, 9. helyiség, Hargita megye, irányítószám: 537285; cégjegyzékszám: J2017000022198; adószám: RO36943845; bankszámlaszám: RO07RZBR0000060027429054, Raiffeisen Bank, Csíkszereda Fiók; törvényes képviselő: Kovács Andrea ügyvezető), a továbbiakban: Szervező. Kapcsolattartás: game@csiki.com

1.1.1. A Játék a jelen szabályzat (a továbbiakban: Szabályzat) rendelkezései szerint zajlik, amely minden résztvevőre kötelező érvényű.

1.2. A Játék a Szervező hivatalos CSÍKI Facebook-oldalán zajlik, a Szervező Karácsonyi Csíki Chips kampányához kapcsolódóan.

1.3. A Játékban való részvétel díjmentes: a pályamű beküldése nem kötött nevezési díjhoz, és a Szervező a részvételhez vásárlást igazoló bizonylatot nem kér.

1.3.1. Az adott forduló témája a kampány hangosmeséiből ismerhető meg. A mesék a Szervező kampányoldalán, a https://csiki.com/extra-gate/ címen hallgathatók meg; az oldal a termék csomagolásán elhelyezett QR-kód beolvasásával, illetve a webcím közvetlen megadásával is megnyitható. A mesék lejátszásához a vonalkód utolsó három számjegyének megadása szükséges. A pályamű beküldésének és a nyereményre való jogosultságnak nem feltétele sem az oldal felkeresése, sem a kód megadása.

1.3.2. A hangosmesék magyar és román nyelven, azonos tartalommal és azonos feltételek mellett érhetők el. A kampányoldal megnyitásakor (így a QR-kód beolvasását követően is) a felhasználó kiválaszthatja a magyar vagy a román nyelvet; a kampányoldal valamennyi tartalma – így a tájékoztató szövegek és a hangosmesék is – a választott nyelven jelenik meg. A pályamű bármely nyelvi változat alapján elkészíthető, a pályaművek értékelése a nyelvtől független.

1.3.3. A hírlevélre feliratkozók számára elérhető további (ötödik) hangosmese kizárólag ajándéktartalom: egyik forduló témájául sem szolgál, megismerése a Játékban való részvételnek vagy a nyerésnek nem feltétele, és a hírlevélre való feliratkozás a Játékban semmilyen előnyt nem biztosít.

1.4. A jelen Szabályzat a Játék teljes időtartama alatt folyamatosan elérhető a következő címen: https://csiki.com/extra-gate/, valamint kérésre, ingyenesen és korlátozás nélkül a Szervező székhelyén is. A Szervező minden heti játékposztban hivatkozik rá.

## 2. A JÁTÉK IDŐTARTAMA ÉS FORDULÓI

2.1. A Játék 5 (öt), egymást követő heti fordulóból áll. Minden forduló önálló, fordulónként 3 (három) nyertessel.

2.2. A Szervező minden fordulóban vasárnap tesz közzé egy játékposztot a CSÍKI Facebook-oldalán. A pályaműveket a Játékosok az adott poszt alatti hozzászólásban tölthetik fel.

2.3. A Szervező a beérkezett pályaművek kedveléseinek (like és egyéb pozitív reakció) számát a következő hét hétfőjén, **10:00 órakor romániai idő szerint (kelet-európai idő, EET), azaz 09:00 órakor magyarországi idő szerint (közép-európai idő, CET)** rögzíti. Az ezen időpont után érkezett kedvelések és pályaművek nem vehetők figyelembe.

2.4. A fordulók tervezett ütemezése:

| Forduló | Poszt megjelenése | Pályaművek beküldése | Értékelés időpontja |
|---|---|---|---|
| 1. | [2026. nov. 22., vasárnap] | [nov. 22. – nov. 30. 09:59 (RO) / 08:59 (HU)] | [2026. nov. 30., hétfő 10:00 (RO) / 09:00 (HU)] |
| 2. | [2026. nov. 29., vasárnap] | [nov. 29. – dec. 7. 09:59 (RO) / 08:59 (HU)] | [2026. dec. 7., hétfő 10:00 (RO) / 09:00 (HU)] |
| 3. | [2026. dec. 6., vasárnap] | [dec. 6. – dec. 14. 09:59 (RO) / 08:59 (HU)] | [2026. dec. 14., hétfő 10:00 (RO) / 09:00 (HU)] |
| 4. | [2026. dec. 13., vasárnap] | [dec. 13. – dec. 21. 09:59 (RO) / 08:59 (HU)] | [2026. dec. 21., hétfő 10:00 (RO) / 09:00 (HU)] |
| 5. | [2026. dec. 20., vasárnap] | [dec. 20. – dec. 28. 09:59 (RO) / 08:59 (HU)] | [2026. dec. 28., hétfő 10:00 (RO) / 09:00 (HU)] |

*Az irányadó időpont minden esetben a Facebook rendszere által rögzített időbélyeg.*

## 3. RÉSZVÉTELI FELTÉTELEK

3.1. A Játékban részt vehet minden 18. életévét betöltött, cselekvőképes természetes személy, aki Magyarországon vagy Romániában rendelkezik lakóhellyel, és valós adatokkal regisztrált, saját Facebook-profillal rendelkezik.

3.2. Kiskorú gyermek alkotása kizárólag a szülő vagy törvényes képviselő saját Facebook-profiljáról, az ő nevében és felelősségére tölthető fel. A pályamű beküldésével a szülő/törvényes képviselő kijelenti, hogy a gyermek nevében jogosult eljárni, és hozzájárul a pályamű jelen szabályzat szerinti felhasználásához.

3.3. A Szervező kéri, hogy a hozzászólásban a gyermeknek kizárólag a keresztneve és – opcionálisan – az életkora szerepeljen. A Szervező nem kér és nem tesz közzé a gyermekről további azonosító adatot vagy fényképet. A Szervező kéri továbbá, hogy a pályaműről készült képen a gyermek arca, teljes neve vagy más azonosításra alkalmas adata ne szerepeljen.

3.4. A Játékból ki vannak zárva a Szervező, valamint a Játék lebonyolításában közreműködő partnerek munkavállalói és ezek közeli hozzátartozói (házastárs, élettárs, egyenes ágbeli rokon, testvér).

3.5. Egy Játékos fordulónként korlátlan számú pályaművet tölthet fel. Ugyanazon fordulóban azonban legfeljebb egy nyereményre jogosult: ha egy Játékos több pályaműve is az első három hely valamelyikére kerülne, közülük kizárólag a legtöbb kedvelést elért pályamű vehető figyelembe, a további helyezéseket pedig a kedvelésszám szerinti sorrendben soron következő, más Játékosoktól származó pályaművek töltik be. A korlátozás fordulónként önállóan alkalmazandó: az egyik fordulóban már nyertes Játékos a további fordulókban korlátozás nélkül pályázhat és nyerhet.

## 4. A PÁLYAMŰVEKKEL SZEMBENI KÖVETELMÉNYEK

4.1. Érvényes pályamű az adott heti játékposzt alatti hozzászólásban közzétett fénykép vagy kép, amely az adott forduló témájául szolgáló meséhez vagy meseszereplőhöz kapcsolódó, a Játékos vagy kiskorú gyermeke által kézzel készített alkotást ábrázol. Alkotás lehet különösen rajz, festmény, gyurma- vagy agyagfigura, fafaragás, papír-, textil- vagy természetes anyagokból készült munka, illetve bármely más, kézzel készített mű.

4.2. Nem érvényes és a Szervező által előzetes értesítés nélkül eltávolítható az a pályamű, amely:

a) nem a Játékos vagy kiskorú gyermeke alkotása, vagy harmadik személy szerzői, védjegy- vagy személyiségi jogát sérti;

b) jogszabályba ütközik, illetve obszcén, sértő, gyűlöletkeltő, diszkriminatív, politikai vagy erőszakos tartalmat hordoz;

c) más márka megjelenítésére vagy reklámozására irányul;

d) nem kézzel készült, így különösen digitálisan rajzolt, mesterséges intelligenciával generált, nyomtatott vagy gyári termékként megvásárolt alkotást ábrázol;

e) a jelen szabályzat bármely más rendelkezését sérti.

4.3. A pályamű hozzászólásának a Játék teljes időtartama alatt nyilvánosan elérhetőnek kell maradnia. A Játékos által törölt vagy módosított hozzászólás értékelésére a Szervező nem köteles.

## 5. A NYERTESEK MEGHATÁROZÁSA

5.1. Az adott forduló nyertesei – a 3.5. pontban foglaltak figyelembevételével – az a 3 (három) Játékos, akiknek érvényes pályaműve a 2.3. pont szerinti időpontban a legtöbb kedvelést (like és egyéb reakció) gyűjtötte. A Szervező az 1–3. helyezést a kedvelésszám csökkenő sorrendje alapján állapítja meg; mindhárom nyertes azonos tartalmú nyereménycsomagot kap. Kizárólag a pályaművet tartalmazó hozzászólásra érkezett kedvelések számítanak; a hozzászólásra adott válaszokra (reply) érkezett kedvelések a rangsorba nem számítanak bele.

5.2. Azonos kedvelésszám esetén – ideértve a 3. helyért fennálló holtversenyt is – az a pályamű kerül előbbre a sorrendben, amelyet korábban tettek közzé (a Facebook időbélyege szerint).

5.3. A Szervező minden fordulóban, az értékelés időpontjában képernyőmentéssel rögzíti az első 10 (tíz) helyezett pályaművet és azok kedvelésszámát, és ezt a dokumentációt a Játék lezárását követő 120 (százhúsz) napig megőrzi.

5.4. A Szervező a nyerteseket az adott játékposzt alatti nyilvános hozzászólásban, valamint privát üzenetben (Messenger) értesíti, legkésőbb az értékelést követő 2 (két) munkanapon belül.

5.5. A nyertes az értesítéstől számított 5 (öt) munkanapon belül köteles a nyeremény átadásához szükséges adatokat (név, szállítási cím, telefonszám, e-mail cím) megadni. Ennek elmulasztása esetén a nyeremény a sorrendben soron következő, érvényes helyezettre száll át.

5.6. A Szervező a nyertesek vezetéknevének kezdőbetűjét és keresztnevét, valamint a nyertes pályaműveket és a kiosztott nyereményeket a Játék felületein (CSÍKI Facebook-oldal, kampány-aloldal) közzéteszi. Kiskorú alkotó esetén kizárólag a gyermek keresztneve és – ha megadták – életkora jelenik meg.

5.7. A Játék lebonyolításával, illetve a nyertesek megállapításával kapcsolatos panaszt a Játékos az adott forduló nyerteseinek kihirdetésétől számított 3 munkanapon belül, a game@csiki.com címre küldött, indokolt üzenetben terjesztheti elő. A Szervező a panaszt a beérkezéstől számított 1 munkanapon belül kivizsgálja, és döntéséről a Játékost írásban tájékoztatja

## 6. A NYEREMÉNYEK

6.1. Fordulónként 3 (három) db, azonos tartalmú nyereménycsomag kerül kiosztásra, az alábbi tartalommal:

| Termék | Kiszerelés | Db | Nettó egységár (RON) | Bruttó érték (RON) |
|---|---|---|---|---|
| Csíki Chips Salt | 150 g | 1 | 8,92 | 9,90 |
| Csíki Chips Cheese | 150 g | 1 | 8,92 | 9,90 |
| Csíki Chips Sour cream & Onion | 150 g | 1 | 8,92 | 9,90 |
| Csíki Chips Paprika | 150 g | 1 | 8,92 | 9,90 |
| Csíki Chips Hot honey BBQ | 60 g | 1 | 6,76 | 7,50 |
| Csíki Chips Chili verde | 60 g | 1 | 6,76 | 7,50 |
| Csíki Chips Gyulai sausage flavour | 60 g | 1 | 6,31 | 7,00 |

| Termék | Kiszerelés | Db | Nettó egységár (RON) | Bruttó érték (RON) |
|---|---|---|---|---|
| Csíki Chips Porcini mushroom | 60 g | 1 | 6,76 | 7,50 |
| Csíki Chips Truffle | 60 g | 1 | 6,76 | 7,50 |
| Csíki Pop-Corn Salt | 80 g | 1 | 6,31 | 7,00 |
| Csíki Pop-Corn Cheese | 80 g | 1 | 6,31 | 7,00 |
| Csíki Pop-Corn Truffle | 40 g | 1 | 6,31 | 7,00 |
| Csíki Sticks Salt | 60 g | 1 | 4,50 | 5,00 |
| Csíki Sticks Cheese | 60 g | 1 | 4,51 | 5,01 |
| Plüssmaci (pólóval) | – | 2 | 32,23 | 78,00 |
| Színesceruza szett (6 db) | – | 2 | 9,09 | 22,00 |
| Ajándékzsák (ÁFA-mentes) | – | 1 | 35,00 | 35,00 |
| **Összesen, csomagonként** | | **19** | | **242,61** |

*A bruttó érték a nettó egységár és az irányadó ÁFA-kulcs alapján, a feltüntetett darabszámra számítva értendő: élelmiszer termékeknél 11%, a plüssmaci és a színesceruza szett esetében 21%. Az ajándékzsákot ÁFA-mentes (nem ÁFA-alany) beszállító gyártja, ezért annál a nettó és a bruttó ár azonos. A snack termékek bruttó részösszege 107,61 RON, a nem élelmiszer jellegű tételeké 135,00 RON csomagonként.*

6.2. A nyereménycsomag bruttó kereskedelmi értéke: 242,61 RON. A jelen Játék keretében fordulónként 3 csomag, a Játék teljes időtartama alatt összesen 15 csomag kerül kiosztásra, összesen 3.639,15 RON bruttó értékben.

6.3. A nyeremény másra át nem ruházható, készpénzre vagy más termékre nem váltható. A Szervező fenntartja a jogot, hogy a csomag valamely elemét készlethiány esetén azonos vagy magasabb értékű CSÍKI termékre cserélje.

6.4. A Romániában lakóhellyel rendelkező nyertes esetében a nyeremény értéke nem haladja meg a román adótörvénykönyv szerinti, nyereményenkénti 600 lejes adómentes értékhatárt, ezért utána adólevonásra nem kerül sor. A Magyarországon lakóhellyel rendelkező nyertes esetében a nyereményt terhelő közterheket (Szja tv. 76. §) a nyereményt juttató fizeti meg. A nyeremény átvételével összefüggésben esetlegesen felmerülő egyéb költségek (pl. utazás) a nyertest terhelik.

6.5. A nyeremény kiszállítása futárszolgálattal vagy a Szervező kereskedelmi képviselői (ügynökei) útján történik, a szükséges adatok megadásától számított 30 (harminc) napon belül. A nyertes kérésére a nyeremény személyesen is átvehető a Szervező csíkszentsimoni telephelyén, előzetes időpont-egyeztetést követően.

6.6. A Szervező a nyereményt kizárólag Románia és Magyarország területére szállítja ki; ezeken kívüli szállítási címet nem áll módjában elfogadni.

## 7. TISZTESSÉGTELEN RÉSZVÉTEL, VISSZAÉLÉS ÉS KIZÁRÁS

7.1. A Szervező a Játék tisztaságának megőrzése érdekében fenntartja a jogot a pályaművek és a rájuk érkező kedvelések folyamatos monitorozására, valamint utólagos ellenőrzésére.

7.2. Tilos minden olyan magatartás, amely a Játék eredményét tisztességtelen módon befolyásolja vagy annak befolyásolására alkalmas, így különösen:

a) automatizált eszköz (bot, script, kedvelés-generáló alkalmazás vagy szolgáltatás) igénybevétele;

b) valótlan adatokkal létrehozott, ideiglenes, tömegesen generált vagy valós személyhez nem köthető („fake”) profilok használata, illetve ilyen profilokkal történő szavazás;

c) kedvelések vásárlása, cseréje, illetve bármely ellenszolgáltatás fejében történő szerzése (like-farm, engagement-csoport, nyereményígéret szavazatért);

d) egy természetes személy több profillal történő részvétele vagy szavazása;

e) más Játékos pályaművének, illetve a Játék rendeltetésszerű lebonyolításának bármely módon történő akadályozása;

f) a Facebook (Meta) felhasználási feltételeinek megsértése.

Nem minősül tisztességtelen magatartásnak, ha a Játékos ismerőseit vagy családtagjait ellenszolgáltatás nélkül arra kéri, hogy pályaművét kedveléssel támogassák.

7.3. A 7.2. pontban foglaltak megsértése esetén a Szervező az érintett pályaművet érvénytelennek nyilvánítja, és a Játékost **az adott heti fordulóból, valamint a soron következő heti fordulóból is kizárja**. Súlyos vagy ismételt jogsértés esetén a Szervező a Játékost a Játék teljes hátralévő időtartamából kizárhatja.

7.4. A Szervező fenntartja a jogot, hogy objektív körülményeken alapuló, **megalapozott gyanú esetén** a pályaművet érvénytelennek nyilvánítsa, illetve a Játékost a Játékból kizárja. Megalapozott gyanút keletkeztet különösen:

a) a kedvelések rendellenes időbeli eloszlása vagy a szokásostól jelentősen eltérő volumene;

b) a szavazó profilok újonnan létrehozott, hiányos, azonos mintázatú vagy tömeges jellege;

c) a szavazói kör földrajzi vagy nyelvi szempontból életszerűtlen összetétele;

d) a pályamű eredetiségével kapcsolatos alapos kétség.

7.5. A kizárásról szóló döntést a Szervező a rendelkezésére álló adatok alapján, a jóhiszeműség és tisztesség követelményének megfelelően, dokumentált módon hozza meg; a döntéssel szemben az 5.7. pont szerinti panasznak van helye. A kizárt Játékos a nyereményre nem tarthat igényt; a nyeremény ilyen esetben a soron következő, érvényes helyezettre száll át.

7.6. A Szervező jogosult a visszaélésre irányuló magatartás gyanúja esetén a Játékostól nyilatkozatot vagy a pályamű eredetiségét igazoló bizonyítékot (pl. az eredeti rajzról készült további fénykép) kérni. A megkeresés megválaszolásának elmulasztása a kizárás alapjául szolgálhat.

7.7. A Szervező nem vállal felelősséget a Facebook (Meta) rendszerének hibájából, a kedvelésszámok eltéréséből vagy a platform moderációs döntéseiből eredő következményekért.

## 8. A PÁLYAMŰVEK FELHASZNÁLÁSA

8.1. A pályamű beküldésével a Játékos (kiskorú esetén a szülő/törvényes képviselő) **nem kizárólagos, díjmentes, területi korlátozás nélküli felhasználási engedélyt** ad a Szervezőnek arra, hogy a pályaművet a Játékkal és a kampánnyal összefüggésben a Szervező online felületein (CSÍKI Facebook-oldal és egyéb közösségimédia-oldalak, kampány-aloldal) többszörözze és nyilvánossághoz közvetítse. Az engedély a Játék lezárását követő 12 (tizenkét) hónapig hatályos; az ezen idő alatt közzétett posztokat a Szervező ezt követően nem köteles eltávolítani.

8.1.1. A pályamű nyomtatott anyagon, a látogatóközpontban, a termékek csomagolásán vagy a 8.1. pontban foglaltakon túli egyéb módon történő felhasználására, illetve átdolgozására a Szervező kizárólag a Játékossal – kiskorú alkotó esetén a szülővel/törvényes képviselővel – kötött külön írásbeli felhasználási szerződés alapján jogosult.

8.2. A felhasználás során a Szervező az alkotót – ha a Játékos ettől kifejezetten el nem tekint – keresztnevével és, ha megadták, életkorával nevezi meg. A Játékos a felhasználási engedélyt utóbb visszavonhatja a game@csiki.com címre küldött nyilatkozattal; a már legyártott nyomdai anyagok esetében a visszavonás a jövőre nézve hatályos.

8.3. A Játékos szavatolja, hogy a pályamű saját alkotás, és harmadik személynek nincs olyan joga, amely a felhasználást korlátozná vagy kizárná.

## 9. ADATKEZELÉS

9.1. A Játékkal összefüggésben a résztvevők személyes adatait a Szervező mint adatkezelő kezeli.

**A kezelt személyesadat-kategóriák:**

a) Facebook-profilnév, valamint a hozzászólás és a pályamű tartalma;

b) a gyermek keresztneve és életkora, amennyiben a szülő/törvényes képviselő megadja;

c) a nyertesek esetében: családi és utónév, telefonszám, e-mail cím és postai (szállítási) cím a nyeremény átadása céljából;

d) a pályaművekre kedvelést adó felhasználók nyilvánosan elérhető profiladatai (profilnév, a profil nyilvános jellemzői), kizárólag a 7. pont szerinti visszaélés-ellenőrzés céljából, a Facebook felületén megtekintve.

**Az adatkezelés célja:**

a) a Játék megszervezése és lebonyolítása;

b) a nyertesek kijelölése és érvényesítése, a visszaélések kivizsgálása;

c) a nyeremények átadása;

d) a Szervező pénzügyi-számviteli kötelezettségeinek teljesítése;

e) az esetleges bejelentések és panaszok kivizsgálása és megoldása, valamint a Szervező jogi védelmének biztosítása.

**Az adatkezelés jogalapja:**

a) a szerződés (jelen Szabályzat) teljesítése, amelynek a résztvevők részes felei (GDPR 6. cikk (1) bekezdés b) pont);

b) jogi kötelezettség teljesítése (GDPR 6. cikk (1) bekezdés c) pont) a pénzügyi-számviteli, ideértve az adóügyi kötelezettségek, valamint a nyertesek nevének és a kiosztott nyereményeknek a közzétételére vonatkozó kötelezettség

c) a Szervező jogos érdeke (GDPR 6. cikk (1) bekezdés f) pont) érdekeinek, jogainak és szabadságainak védelmében, ideértve a visszaélések kivizsgálását és a szavazó profilok 7. pont szerinti ellenőrzését, valamint a bejelentések és panaszok megoldására irányuló eljárásokat;

d) a pályamű nyilvános felhasználása, valamint a gyermek keresztnevének és életkorának közzététele tekintetében a szülő/törvényes képviselő hozzájárulása (GDPR 6. cikk (1) bekezdés a) pont), amely bármikor visszavonható.

**Az adatok címzettjei:** A Szervező a személyes adatokat kizárólag a fenti célokhoz szükséges mértékben teszi hozzáférhetővé a nyeremények kézbesítését végző futárszolgálat, a Szervező kereskedelmi képviselői, könyvelési és adótanácsadói szolgáltatói, valamint – hatósági megkeresés esetén – az eljáró hatóságok részére. A Játék a Meta Platforms Ireland Ltd. által üzemeltetett Facebook-platformon zajlik; a Facebook-oldal statisztikai adatai (Page Insights) tekintetében a Szervező és a Meta közös adatkezelőnek minősül (az Európai Unió Bíróságának C-210/16. sz. ügyben hozott ítélete). A Meta saját adatkezeléséről – ideértve az Európai Gazdasági Térségen kívüli, így az Amerikai Egyesült Államokba történő adattovábbítást is – a Meta adatkezelési tájékoztatója ad felvilágosítást.

**A személyes adatok tárolásának időtartama:**

A Szervező a nem nyertes résztvevők adatait (9.1. pont a), b) és d) alpont) a Játék lezárását követő 120 (százhúsz) napig, a nyertesek adatait (9.1. pont c) alpont) a nyeremény átadását igazoló számviteli bizonylatokra irányadó megőrzési ideig (Legea nr. 82/1991, 25. cikk) őrzi. A pályaművet a 8. pont szerinti felhasználási engedély megszűnéséig, illetve a hozzájárulás visszavonásáig kezeli. Jogi igény érvényesítése vagy hatósági eljárás esetén az érintett adatokat az eljárás jogerős lezárásáig megőrzi. A tárolási idő lejártakor a Szervező törli, illetve megsemmisíti ezeket az adatokat.

**Az érintett jogai:**

a hozzájárulás bármikori visszavonásához való jog (a visszavonás előtti adatkezelés jogszerűségének érintése nélkül); a hozzáféréshez, a helyesbítéshez, a törléshez, az adatkezelés korlátozásához, az adatkezelés elleni tiltakozáshoz és az adathordozhatósághoz való jog; továbbá a felügyeleti hatósághoz benyújtott panasz joga.

A résztvevők jogaikat a game@csiki.com e-mail címre küldött üzenetben gyakorolhatják. A Szervező a kérelemre a beérkezéstől számított egy hónapon belül válaszol; ez a határidő indokolt esetben további két hónappal meghosszabbítható (GDPR 12. cikk (3) bekezdés).

Felügyeleti hatóság: Személyes Adatok Feldolgozását Felügyelő Nemzeti Hatóság (ANSPDCP) – Cím: B-dul General Gheorghe Magheru nr. 28-30, Sector 1, 010336 Bukarest, Románia; telefon: +40 318 059 211; e-mail: anspdcp@dataprotection.ro; weboldal: www.dataprotection.ro. A résztvevő panaszt nyújthat be a szokásos tartózkodási helye szerinti uniós tagállam felügyeleti hatóságához is, továbbá jogai megsértése esetén bírósághoz fordulhat.

Magyarországon: Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóság (NAIH) – Cím: 1055 Budapest, Falk Miksa utca 9–11.; postacím: 1363 Budapest, Pf. 9.; telefon: +36 1 391 1400; e-mail: ugyfelszolgalat@naih.hu; weboldal: www.naih.hu.

## 10. A FACEBOOKKAL (META) KAPCSOLATOS NYILATKOZAT

10.1. A Játékot semmilyen módon nem támogatja, nem hagyta jóvá, nem szervezi a Meta Platforms Ireland Ltd., és a Játék nem áll kapcsolatban a Metával.

10.2. A Játékos a Játékban való részvétellel tudomásul veszi, hogy adatait a Szervező, és nem a Meta részére adja meg, továbbá a Metát mentesíti minden, a Játékkal összefüggésben esetlegesen felmerülő igény alól.

## 11. VEGYES RENDELKEZÉSEK

11.1. A Szervező fenntartja a jogot a jelen szabályzat egyoldalú módosítására, valamint a Játék felfüggesztésére vagy megszüntetésére, amennyiben ezt jogszabályi, technikai vagy a Játék tisztaságát érintő ok indokolja. A módosítást a Szervező a 1.4. pont szerinti felületen közzéteszi. A módosítás a már megkezdett fordulót a Játékosok hátrányára nem érintheti.

11.2. A Szervező nem felel a Játékos által hibásan megadott adatokból, a kézbesítés meghiúsulásából vagy az internetkapcsolat hibájából eredő károkért.

11.3. A Játékban való részvétellel a Játékos a jelen szabályzatot elfogadja.

11.4. A jelen Szabályzatra a román jog az irányadó, nem érintve a résztvevő szokásos tartózkodási helye szerinti tagállam fogyasztóvédelmi jogának kötelezően alkalmazandó rendelkezéseit. A magyar és román nyelvű változat közötti eltérés esetén a román nyelvű változat az irányadó. A Szervező a két nyelvi változat tartalmi egyezőségét biztosítja.

Kelt: Csíkszentsimon falu, Csíkszentsimon község, Csíki Sör utca 575. szám, 1. emelet, 9. helyiség, Hargita megye, 537285, Románia, 2026. október 20. – a Szervező